Хранилище системы

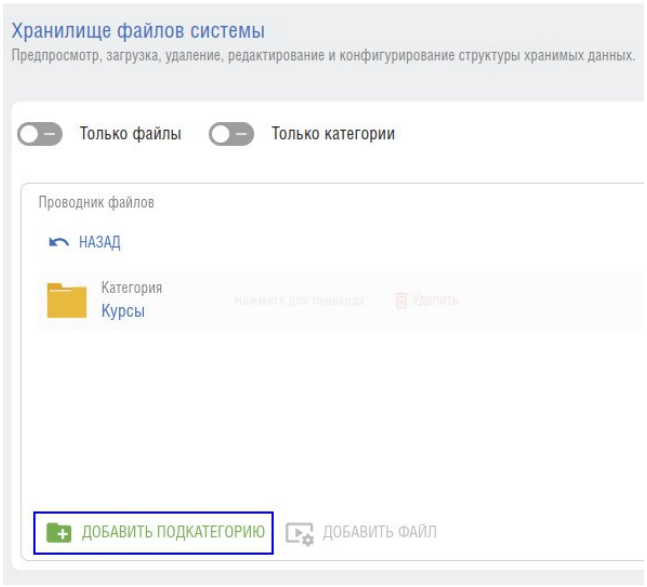
В этой инструкции Вы познакомитесь с **Хранилищем материалов** - местом, где собраны все файлы, медиа, лекции, тесты и вопросы, которые используются в курсах. Именно отсюда вы будете наполнять свои программы необходимыми материалами.

I. Модуль «Файлы»

В модуле «Файлы» хранятся все документы, архивы и изображения, размещенные на платформе.

В проводнике файлов вы можете воспользоваться уже представленной папкой или добавить новую, нажав на кнопку «*Добавить подкатегорию*».

Добавление материалов во всех модулях хранилища **невозможно вне папок.**

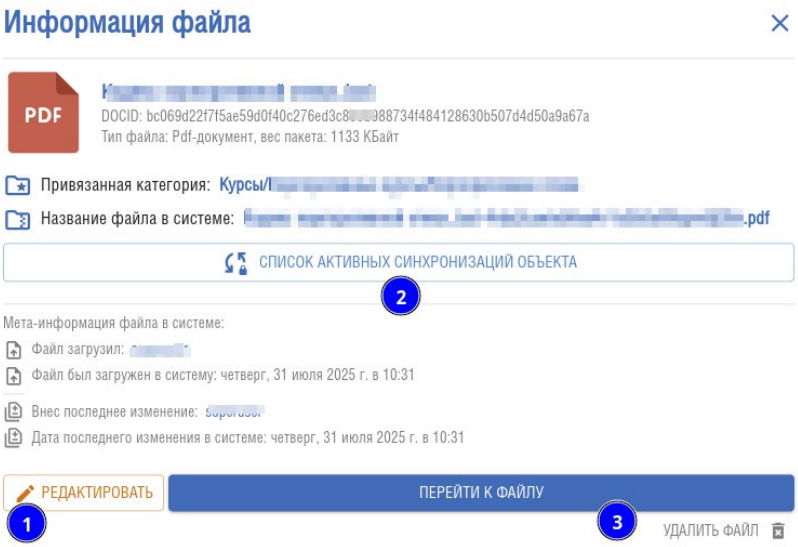


Разрешенные форматы и объем указаны при нажатии на кнопку «Добавить файл».



Для просмотра информации о файле нажмите на его карточку.

Также, из открывшегося окна доступны переходы к странице редактирования (№1 на картинке), предпросмотру (№2) и «Списку активных синхронизаций объекта» (№3).



ВАЖНО: весь рассмотренный функционал накладывается на модули Медиа-файлов и Scorm-пакетов.

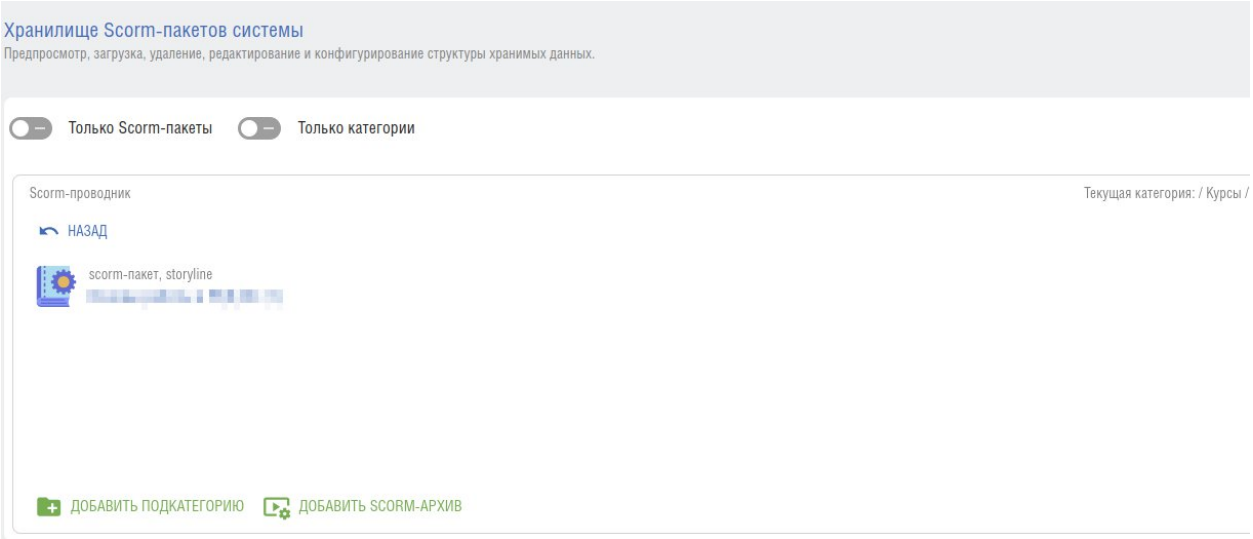
II. Модуль «Медиа-файлы»

В «Медиа-файлах» находятся все изображения и иконки в формате сопровождающего визуала.



III. Модуль «Scroom-пакеты»

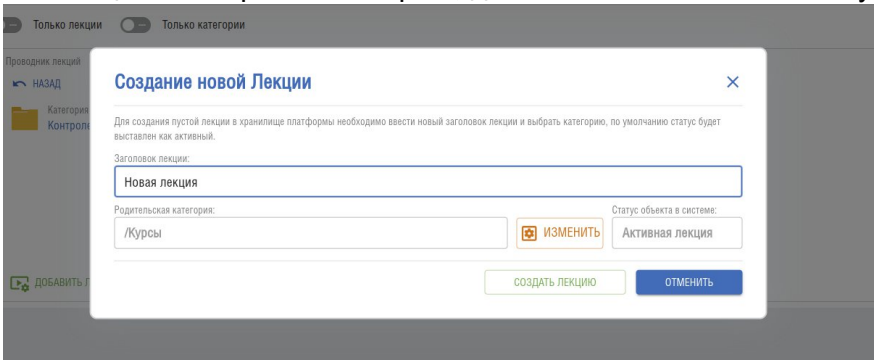
В «Scorm-пакетах» происходит просмотр, редактирование и работа со структурой интерактивных презентаций, например, в таких форматах как *ispring u storyline*.



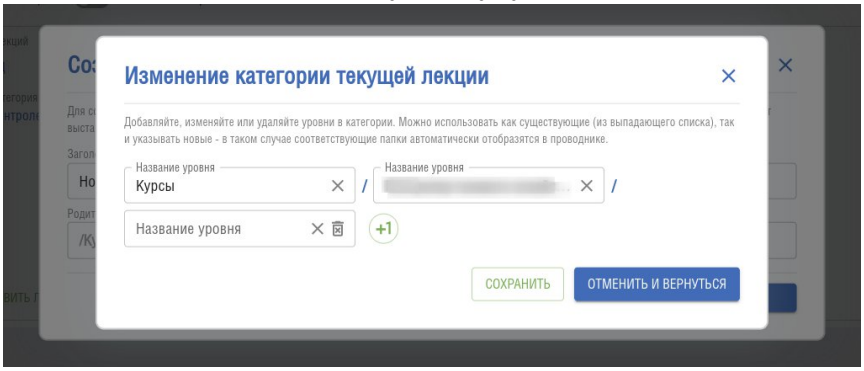
IV. Модуль «Лекции»

В «Модуле Лекций» происходит просмотр и редактирование лекций с их внутренним контентом.

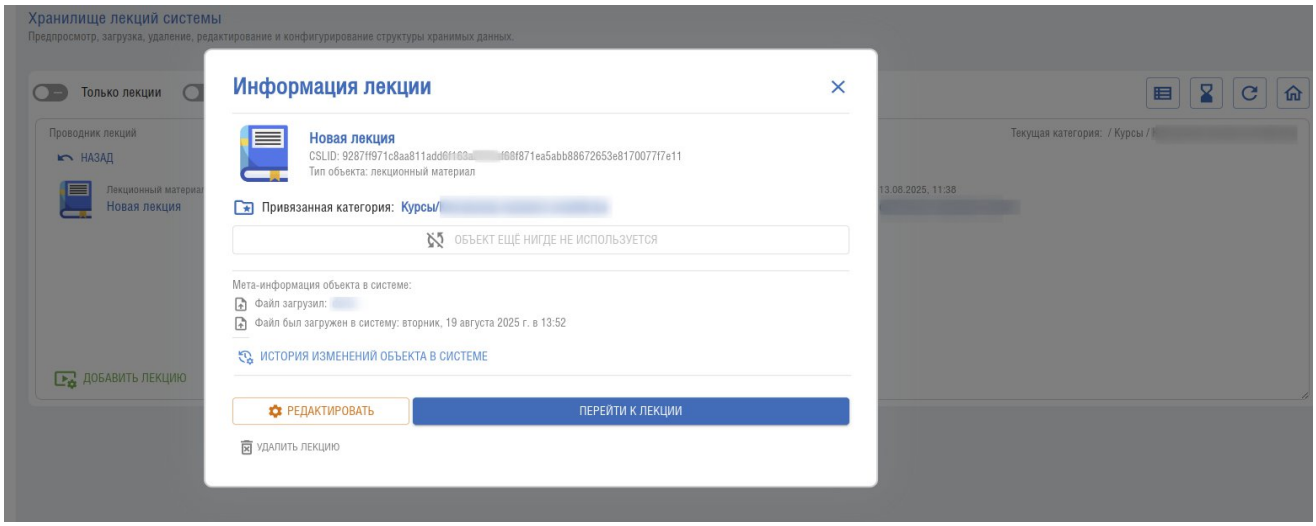
- Папки в модуле лекций - виртуальные.
- Для создания пустой лекции в хранилище платформы необходимо ввести новый заголовок лекции и выбрать категорию, для этого нажмите на кнопку изменения.



- В представленном окне можно удалять и редактировать уровни (виртуальные папки). Можно выбрать существующие из выпадающего меню или ввести произвольное название, и в таком случае будут созданы новые категории.

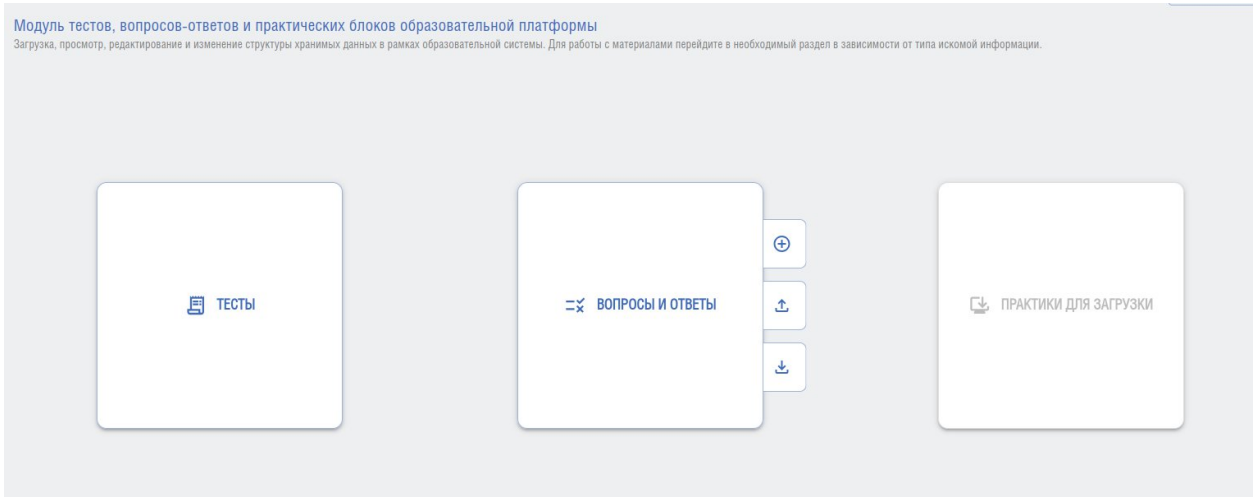


- Для наполнения лекции контентом перейдите на её страницу из карточки и используйте конструктор также, как вы делали это в курсах через редактирование в программе.



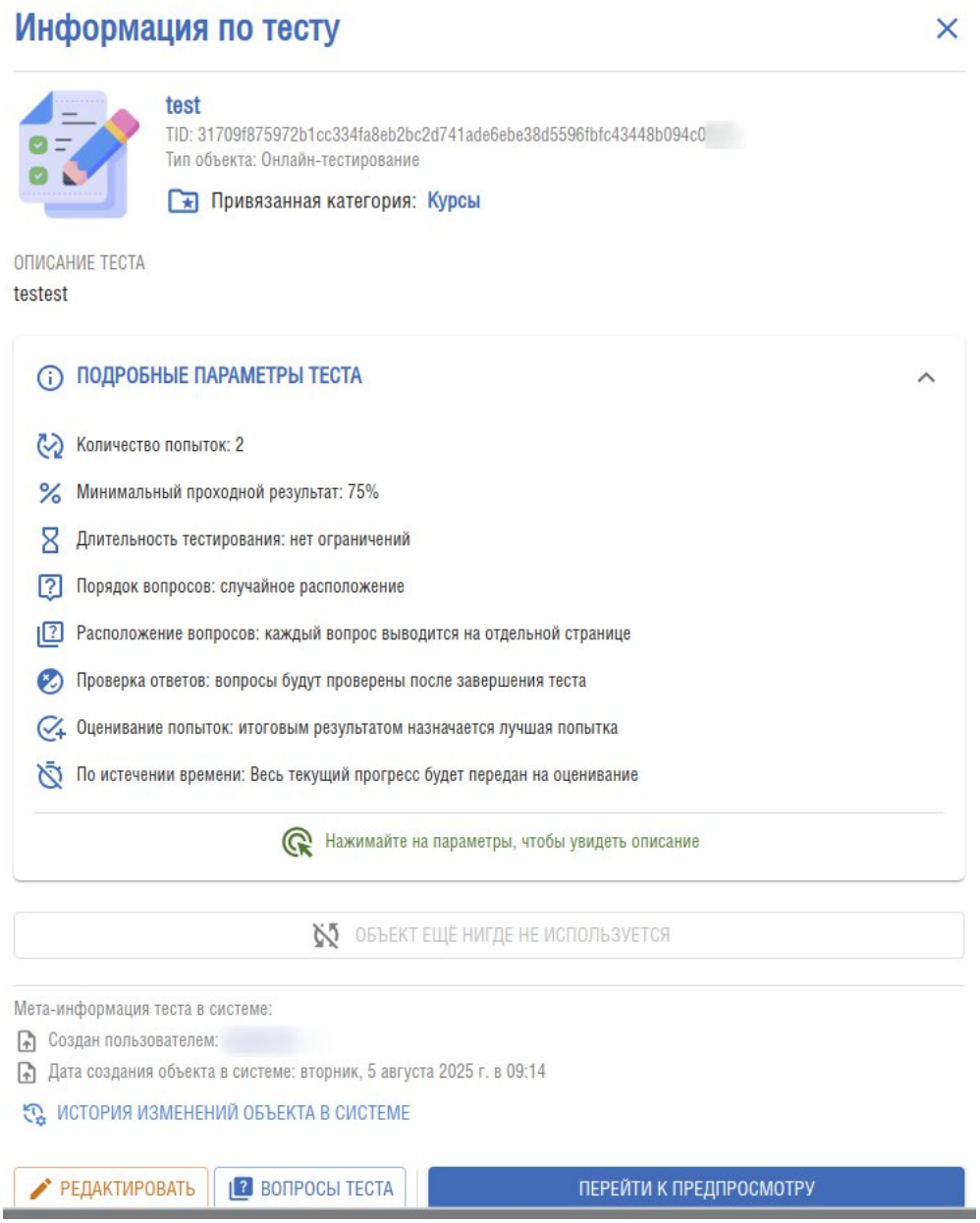
V. Модуль «Тесты и вопросы»

В разделе «Тесты и вопросы» вы можете взаимодействовать со всеми тестами, вопросами, ответами и их настройками.

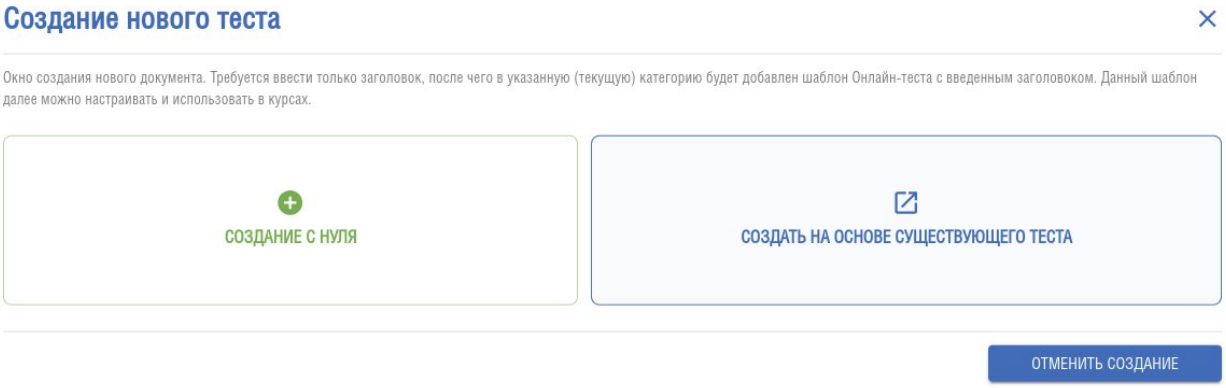


Папки в модуле «Тестов» тоже виртуальные, как и модуле «Лекций».

При переходе к тесту в рамках категории вы можете увидеть карточку теста с указанием даты создания, количества вопросов, попыток и отведенного на выполнение времени.

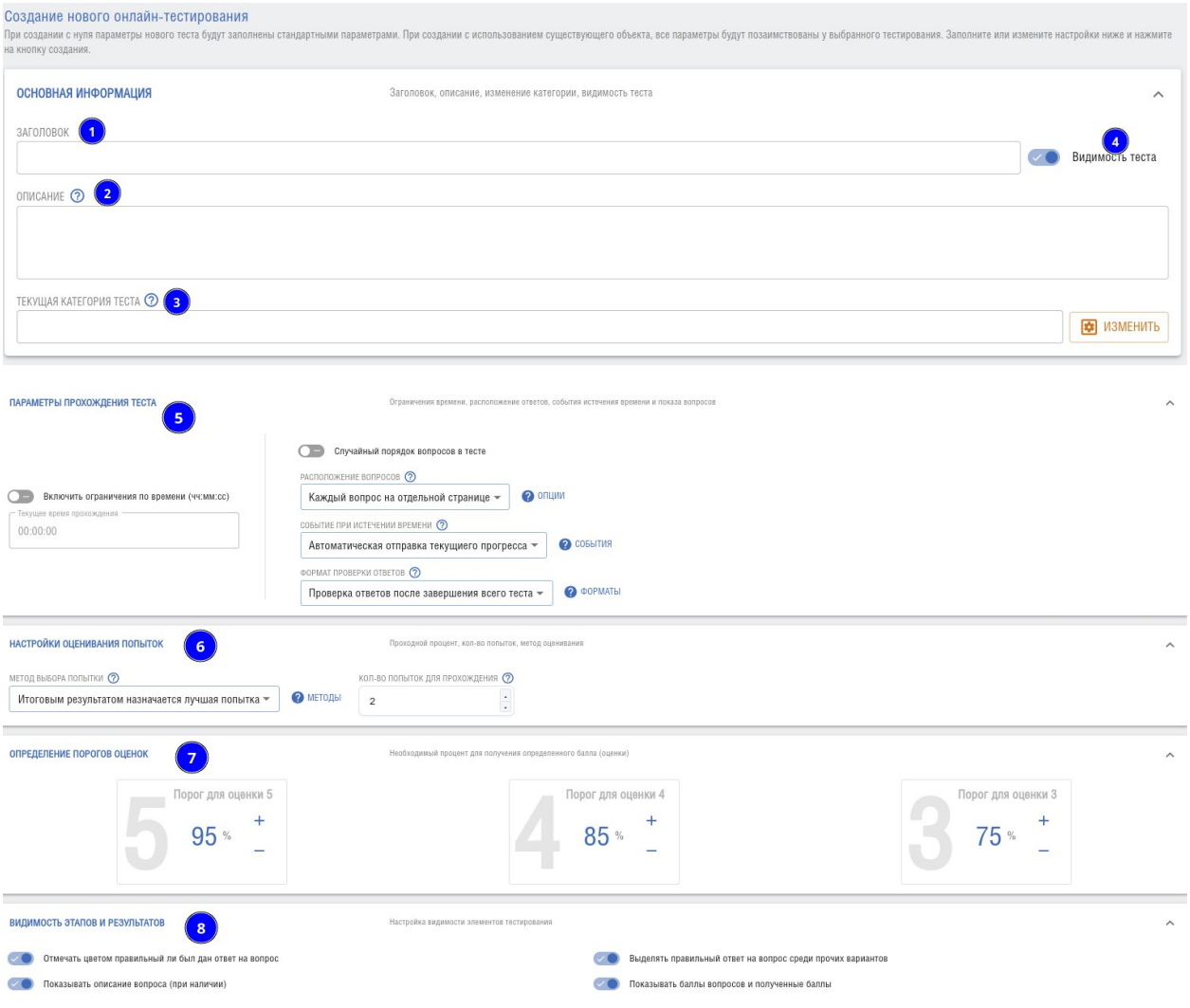


При создании с нуля параметры нового теста будут заполнены стандартно. При создании с использованием существующего объекта, все параметры будут позаимствованы у выбранного тестирования.

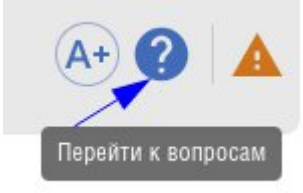


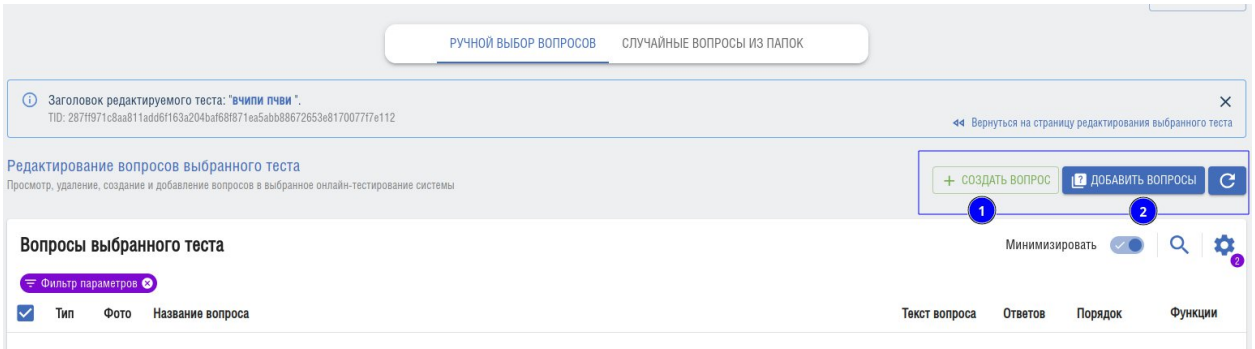
Для создания тестирования необходимо указать:

1. заголовок,
2. описание,
3. категорию,
4. видимость,
5. параметры прохождения,
6. настройки оценивания
7. определение порогов оценивания.
8. также вам доступна настройка видимости этапов и результатов.

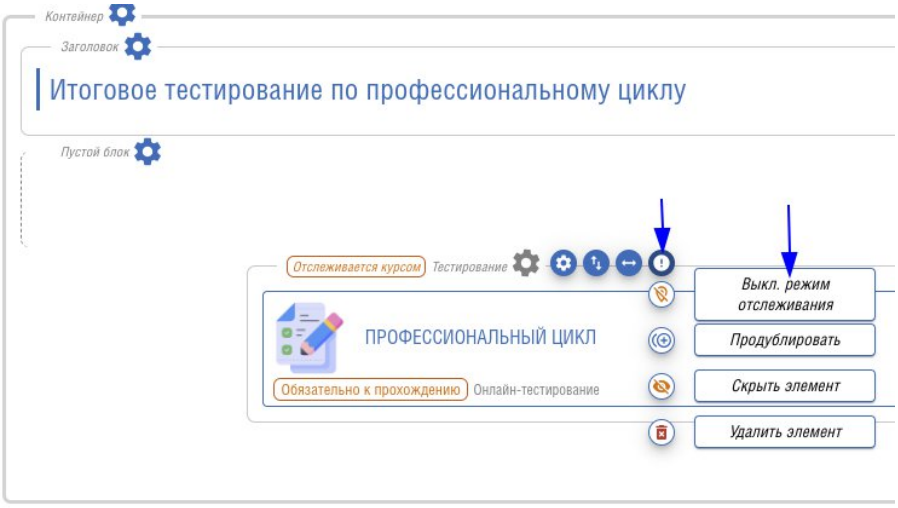


После создания необходимо открыть тест и наполнить его вопросами. Сделать это можно двумя способами: **вручную (№1) или синхронизированно (№2) из выбранной папки**, то есть добавиться нужное количество уже готовых вопросов по теме



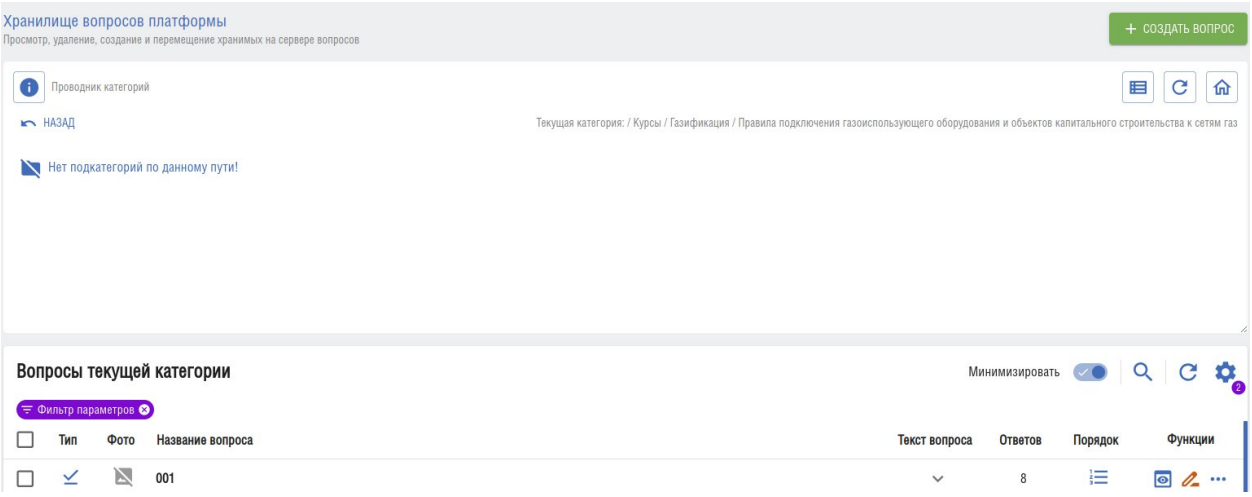


Напомню, что тесты могут быть факультативные и обязательные. Если тест учитывается при итоговой аттестации, измените это через редактирование в рамках курса, выбрав необходимую опцию в редактировании.



Текущая страница в модуле **«Вопросы»** разделена на **две части**:

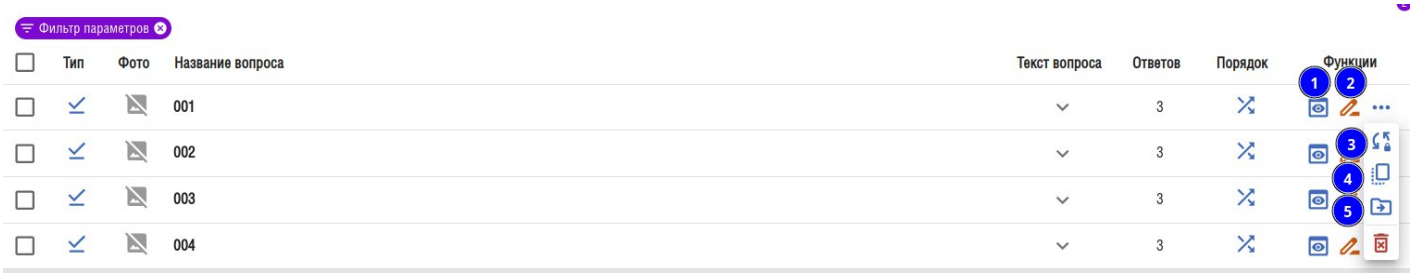
- в верхней осуществляется переход по папкам,
- в нижней отображаются вопросы текущей категории.



Важно: у некоторых папок отображается кнопка синхронизаций, нажав на которую можно ознакомиться со списком использования именной этой категории в других тестированиях.



Если вам нужно увидеть сам вопрос, нажмите на превью (№1). Вы можете отредактировать вопрос (№2), перейдя в дополнительные функции. Там вы можете ознакомиться с представленными вопросами, посмотреть, в каких тестах они используются (№3), продублировать вопрос (№4) и переместить его (№5).



Подведем итоги. Хранилище материалов и вопросов – одно из самых важных мест на платформе. Именно отсюда происходит наполнение программ разными типами файлов вами, кураторами. Те инструменты, о которых мы поговорили, помогут вам обогатить программу материалами и сделать ее максимально полезной!

Легкости в обучении и продуктивности в работе!